



MATCHA LATTEART CHALLENGE BY VIVESOY

BASES LEGALES — LUNES 16/02/2026 (11:00–14:00)

1. CONDICIONES GENERALES

Todos los concursantes deben leer detenidamente y comprender estas bases legales. La participación en el campeonato implica la aceptación total de las normas aquí descritas.

No se harán excepciones a quienes aleguen desconocimiento del reglamento.

Todas las dudas deberán plantearse **antes del inicio del campeonato** a la coordinación, nunca a los jueces.

El campeonato es **individual**:

- No se permite ayuda externa antes, durante o después del tiempo oficial.
- No se permite asistencia de coaches, amigos, familiares, compañeros de trabajo o público.
- No se permite comunicación con jueces ni recibir instrucciones desde la grada.

La organización podrá descalificar a cualquier participante por comportamiento desleal, antideportivo, irrespetuoso o por infringir normas deliberadamente.

La organización seleccionará a los competidores finales según su propio criterio y se reserva el derecho de modificar rondas u horarios si fuese necesario.

Es responsabilidad del competidor estar presente cuando le corresponda competir y en la ceremonia de premiación.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Ubicación

Pabellón 14 – IFEMA Madrid

Lunes 16 de febrero de 2026

Zona de competiciones de **CoffeeFest Madrid**

2. LA COMPETICIÓN

El **Matcha Latteart Challenge** es un torneo eliminatorio donde los participantes compiten **dos a la vez** en duelos directos. Cada duelo consiste en reproducir patrones determinados de forma aleatoria mediante un lanzamiento de dados.

Los competidores deberán preparar **matcha latte** utilizando exclusivamente:

- **Matcha oficial Tesuko suministrado por la organización**
- **Vivesoy Avena Barista** (proporcionada por el campeonato)
- Máquina espresso **Rancilio**, equipo oficial del campeonato

Los jueces evaluarán únicamente **la técnica visual y artística**, no sabor ni temperatura.

3. FORMATO DEL TORNEO

FASE I – LUNES 16/02/2026

12 competidores → 6 duelos → pasan 6

Dos competidores lanzan un dado:

- El número más alto elige un patrón de **Nivel 1**.
- Ambos deben replicarlo.
- El mejor Matcha latte obtiene **1 punto**.
- El primero en obtener **2 puntos** avanza a la siguiente ronda.

(Patrones Nivel 1):



FASE II — LUNES 16/02/2026

6 competidores → 3 duelos → pasan 3

Mismo sistema, utilizando patrones del **Nivel 2**.

(Patrones Nivel 2):



FASE FINAL — LUNES 16/02/2026

Los 3 finalistas se enfrentan en un sistema de **estilo libre**, preparando **un solo matcha latte** cada uno.

Los jueces deliberarán para otorgar **1°, 2° y 3° puesto**.

4. TIEMPOS OFICIALES POR DUELO

Cada duelo se estructura así:

1. Mise en place — 4 minutos (ambos competidores simultáneamente)

Incluye:

- Preparación de estación
- Medición de matcha
- Preparación inicial del concentrado

- Texturización inicial permitida únicamente en el tiempo oficial
- Organización de jarras y utensilios
- Báscula, paños, limpieza inicial

2. Ejecución del matcha latte — máximo 4 minutos

- La speaker preguntará a ambos si están listos.
- Cuando ambos confirmen, comienza el tiempo.
- Cada competidor debe decir **“TIEMPO”** al iniciar y **“TIEMPO”** al entregar.
 - Si no dice “TIEMPO”, la entrega no es válida.

En caso de empate en calidad visual → **gana quien haya entregado primero.**

3. Limpieza — 3 minutos

Debe limpiarse y vaciarse adecuadamente la estación antes de abandonar el escenario.

5. DEFINICIÓN DE MATCHA LATTE

Un Matcha Latte es una bebida compuesta por:

- Concentrado de **matcha oficial en polvo infundado con agua caliente** preparado en el momento
- **Vivesoy Avena Barista** texturizada
- Servido exclusivamente en la taza oficial del campeonato

No se permite añadir azúcar, siropes, polvos, cacao, toppings, ni ninguna sustancia ajena al matcha oficial y la bebida vegetal proporcionada.

6. MATERIAL PERMITIDO Y PROHIBIDO

Permitido

- Jarra de latteart (propia o de la organización)
- Báscula
- Pincel **solo en estilo libre**
- Paño personal
- Herramientas para preparar matcha proporcionadas por la organización (chashaku, cuchara, espumador o chasen)

Prohibido

- Leche o bebidas vegetales ajenas al campeonato
- Matcha propio
- Plantillas
- Salsas, siropes, colorantes, polvos no oficiales
- Vajilla no oficial del campeonato
- Cualquier herramienta extra no autorizada por la organización

La organización dispondrá de jarras, cucharas y paños, pero si el competidor desea usar material propio, deberá ser exclusivamente el permitido.

7. MAQUINARIA Y MATERIAS PRIMAS

La organización suministrará:

- **Máquinas espresso Rancilio**
- **Vivesoy Avena Barista**
- Matcha Tesuko oficial en polvo
- Jarras (limitadas)

- Paños y bayetas
- Tazas oficiales
- Herramientas para matcha (según disponibilidad)
- Cubos de basura y agua adecuada
- Área de trabajo limpia y equipada

Modificar la máquina o sus componentes será motivo de descalificación directa.

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Patrones obligatorios (rondas 1 y 2)

- Contraste
- Simetría
- Textura
- Limpieza y definición
- Llenado correcto
- Fidelidad al patrón

Estilo libre (final)

- Creatividad
 - Complejidad
 - Estética global
-

9. CONDUCTA Y RESPONSABILIDAD

- No se permite recibir ayuda externa en ninguna fase.

- Los competidores deben estar atentos a los horarios oficiales.
 - La organización no buscará competidores que no estén presentes.
 - No se permite exhibir marcas no oficiales.
 - No se permite intervenir en otra estación.
 - Todo el matcha, bebida vegetal y material sobrante debe quedar en la estación o devolverse a la organización.
 - Los jueces no responderán preguntas durante la competición.
-

10. ESPACIO DE PREPARACIÓN

Zona exclusiva para:

- Competidores
- Personal de la organización

Los competidores podrán guardar equipo allí.

11. DERECHOS DE IMAGEN

Los concursantes ceden sus derechos de imagen a la organización para uso promocional en redes y medios.

12. PREMIOS

Primer puesto:

300€ + regalos patrocinadores

Segundo puesto:

150€ + regalos patrocinadores

Tercer puesto:

50€ + regalos patrocinadores

ENTREGA DE PREMIOS Y GESTIÓN DE PAGOS

Los premios económicos serán gestionados y abonados directamente por **Neodrinks**, empresa organizadora del festival y responsable final de los pagos.

Los competidores ganadores deberán proporcionar a la organización, **el mismo día del campeonato**, los siguientes datos obligatorios:

- Nombre completo
- Número de teléfono
- Correo electrónico
- Usuario de Instagram

Estos datos serán usados exclusivamente para la coordinación y entrega del premio económico y de los regalos de patrocinadores.

Plazo de pago:

Los premios económicos pueden tardar entre **15 y 45 días naturales** en ser abonados, dependiendo de los procesos administrativos de Neodrinks. En caso de retraso, el competidor deberá comunicarse únicamente con Neodrinks siguiendo las instrucciones recibidas tras la competición.

La organización del campeonato y el equipo de jueces **no gestionan pagos ni reclamaciones económicas**; su función se limita a la ejecución y validación del campeonato.